**SOFTEX RECIFE – DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND**

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – DESAFIO 6

**ALUNA:** ANANDA CAROLINE FIDELIS E SILVA

**Instruções do projeto**

Crie um exemplo de como funcionam a serialização e a desserialização de um sistema qualquer. Utilize as classes, os objetos e métodos padrões da Java e insira um endereço físico fictício.

**Obs.:** Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

**Resposta:**

ESCREVER